

REGULAMIN

Gra Terenowa "Duch Franciszka - przebudzenie"

Cel gry:

- propagowanie i promocja dziedzictwa przemysłowego i transformacji zespołu zabudowań „Szyb Franciszek” i jego okolicy w Rudzie Śląskiej
- promocja zdrowia i aktywnego spędzania wolnego czasu w gronie rodziny i znajomych
- kształtowanie świadomości historycznej wśród mieszkańców Rudy Śląskiej i miast ościennych.
- szerzenie aktywności ruchowej wśród dzieci i młodzieży

Miejsce: Ruda Śląska, dzielnica Ruda

Termin: 29 maja 2026

Czas trwania: 17:00 - 18:30

Miejsce i godzina startu:

Zespół zabudowań szybu „Franciszek” ul. Marii Konopnickiej 17.

Zespoły mogą rejestrować się od godziny 16:30 na punkcie startowym.

Uczestnicy:

Zespoły powinny posiadać od 4 do 6 osób, w tym obowiązkowo jedna osoba pełnoletnia.

Koszt:

Udział w grze jest bezpłatny.

Nagrody:

Zespoły otrzymują punkty za realizację poszczególnych zadań na trasie gry.

Klasyfikacja dokonywana jest tylko w jednej kategorii.

Wymagany sprzęt:

Uczestnicy powinni zabrać wygodne obuwie i dostosować ubiór do warunków atmosferycznych.

Zgłoszenia:

Zgłoszenia do udziału w grze należy wysłać na adres: SzybFranciszek@wp.pl do dnia 25.05.2026

Zgłoszone zespoły powinny podać: imię, nazwisko opiekuna, imiona pozostałych osób oraz wiek każdego z uczestników. Osoba zgłaszająca otrzyma maila zwrotnego z dodatkowymi informacjami potwierdzającymi rejestrację. W grze udział weźmie 10 zespołów (decyduje kolejność zgłoszeń).

Harmonogram gry:

W sercu Rudy Śląskiej czas się zatrzymał. Duch Franciszka utknął między mrokiem niszczących ruin, a nadzieją płynącą z nowej architektury. Wasza misja to Rytuał Przejścia – proces, w którym każde wykonane zadanie zamienia rdzę zapomnienia w fundament nowej przyszłości. Przejdźcie przez ceglane osiedla, zieleńce, park i kaplice, aby wykonać 10 zadań. Przywołajcie dźwięki orkiestry, odszukajcie detale rzeźbiarza Latoski i zbierzcie „Odtamki Pamięci”. Tylko łącząc historię Ballestremów z dzisiejszą odnową, zdołacie tchnąć w to miejsce nowe życie. Podczas wędrówki uczestnicy wykonywać będą różne zadania, podczas których ważna jest współpraca całego zespołu. Celem gry jest odnalezienie skarbu na finale gry.

Mechanizm gry:

Na realizację wszystkich zadań, dotarcie do mety i realizację finałowego zadania uczestnicy będą mieli 1,5 godziny. Gra ma charakter przygodowo-rekreacyjny. Zespoły będą poruszać się za pomocą mapy otrzymanej od organizatora w punkcie startowym. Dodatkowo uczestnicy otrzymają karty gry i mapę.

Uczestnicy:

Gra terenowa skierowana jest do mieszkańców Rudy Śląskiej i miast ościennych, którzy pragną aktywnie spędzić wolny czas poznając dzielnicę Ruda. Zespoły mogą być tworzone przez osoby w różnym wieku, konieczne by w każdym zespole znajdował się pełnoletni opiekun. Zadania na punktach dostosowane są zarówno dla dorosłych jak i dzieci.

Zabrania się:

- rozdzielania się członków zespołu podczas gry,
- poruszania się środkami transportu tj. samochodami, rowerami, na rolkach, hulajnogach itp.,
- spożywania alkoholu podczas gry,
- umyślnego utrudniania innym zespołom zbierania informacji,
- zmiany położenia wiadomości na punktach.

Postanowienia końcowe:

- złamanie regulaminu gry i naruszenie jej zasad lub doprowadzenie do sytuacji stwarzającej zagrożenie życia lub zdrowia uczestników oraz osób trzecich skutkować będzie dyskwalifikacją całego zespołu,
- organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji regulaminu,
- spory i zastrzeżenia będą rozstrzygane bezpośrednio po zakończeniu gry.